

「香港有品運動」親子康樂棋自製套裝

A. 棋盤

B. 配件

C. 打氣 / 鼓勵咭



親子康樂棋

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | |
| 40 | 39 | 38 | 37 | 36 | 35 | 34 | 33 | 32 | 31 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 20 | 19 | 18 | 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

起點 (Start Point) is marked at square 1.

終點 (End Point) is marked at square 49.

同心建設
有品之鄰

終點

獎券格子

| | | |
|-----------------|----------------|----------------|
| 養成好習慣 可行前至32 | 主動打招呼 可行前2格 | 向他人道謝 可再擲一次 |
| 打咗水杯 擲前3格 | 上學遲到 罰咗一咗 | 忘記帶東西 擲前至11 |

升降梯子

昇則知人
可升高

誠實認錯
可升高

過失物品
下咗

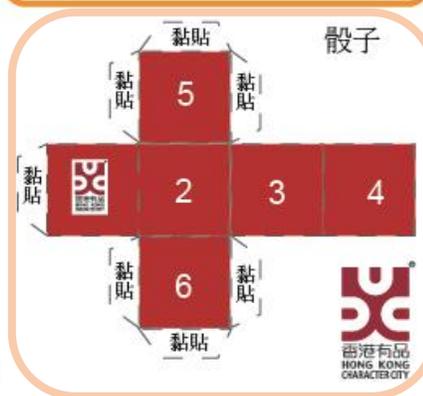
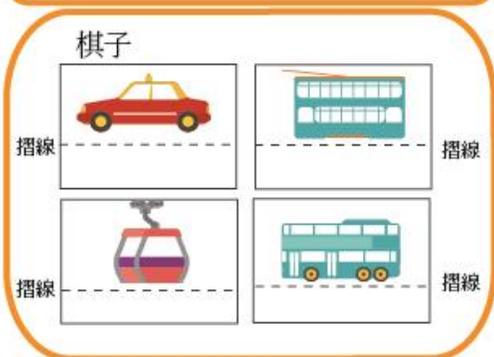
講大話
下咗

棋子

裝飾

骰子

| | |
|-----|-----|
| 鼓勵咭 | 打氣咭 |



製作步驟

1. 先剪下「獎罰格仔」，貼在棋盤上，位置可任意設定。
2. 剪下「升降梯子」並依下一張說明貼上。位置可任意設定。
3. 「裝飾」用作點綴棋盤，可自行決定是否使用。或者在棋盤可加上自己設計的裝飾。
4. 剪下骰子，按指示摺好及黏貼。
5. 剪下棋子，開始遊戲

「升降梯子」製作步驟

1. 先決定上下方向
2. 如果向上，在梯子下方貼上「可升高」格子
3. 如果向下，在梯子上方貼上「下降」格子
4. 在梯子另一端貼上「打氣/鼓勵咭」



打氣/鼓勵咭



- 當踏到「**下降**」格子，退到梯子的另一邊時，請被罰玩家的右手邊一位抽一張「打氣」咭並讀出內容。
- 當踏到「**可升高**」格子，前進到梯子的另一邊時，請被獎玩家的右手邊一位抽一張「鼓勵」咭並讀出內容。
- 只是經過「打氣/鼓勵咭」的格子，則不需要抽咭。

